

# Curso preparación para la certificación Java Associate

## Capítulo 1

Conceptos Fundamentales de Programación Orientada a Objetos  
Conceptos

Tipos de Datos Primitivos

Enumeraciones

Objetos

Clases Concretas

Clases Abstractas

Interfaces

Herencia

Aplicación

JavaBeans

Métodos Getter()

Métodos Setter()

Modificadores de Acceso

Modificadores de Acceso a Variables y Métodos

Polimorfismo

Aplicación a Clases

Aplicación a Interfaces

## Capítulo 2

Implementar la Programación Orientada a Objetos

Desarrollar código que utilice código primitivo

Desarrollar código que utilice código de enumeraciones

Desarrollar código que utilice Objetos

Reconocer literales de cada tipo de dato anterior

Desarrollar código que utilice modificadores de acceso

Desarrollar código que utilice herencia

Desarrollar código que utilice interfaces

Desarrollar código que utilice atributos y métodos de instancia

Desarrollar código que utilice JavaBeans

Arreglos

Arreglos Unidimensionales

Arreglos Bidimensionales

Polimorfismo

Desarrollar código que implemente clases e interfaces

## Capítulo 3

### Algoritmo de Diseño e Implementación

Diferencia entre condición, iteración y condición

Algoritmos

Seudocódigo

Variables Locales

Variables de Instancia

Métodos

Métodos con Parámetros

### Sentencias de Control

Sentencia de Control if

Sentencia de Control switch

Sentencia de Control for

Sentencia de Control for-each

Sentencia de Control while

Sentencia de Control do - while

Break

Continue

### Métodos

Métodos Pasando referencias a objeto

Métodos Pasando variables primitivas

Diferencia de ambas

### Operadores

Operadores de Asignacion

Limitados a: = , +=, -=

Operadores de asignacion

Limitados a: +, -, \*, /, %, ++, -

Operadores Aritmeticos

Limitados a: = , +=, -=

Operadores Logicos

Limitados a: limitado a:!, & &, ||

Clase String

Operador de Concatenación

Método charAt

Método indexOf

Método subString

Método replace

Método length

métodos startWidth y endWidth

## Capítulo 4

### Fundamentos de Desarrollo Java

import y package

Uso apropiado de javac

Compilar desde la línea de comandos con java y javac

Describir el propósito de los paquetes:

- java.awt
- javax.swing
- java.io
- java.net
- java.util.

## Capítulo 5

Integración de la tecnología Java

Distinguir características básicas de las tres plataformas

J2SE

J2ME

J2EE

Describir a un alto nivel de los beneficios y las características básicas de la RMI.

Describir a un alto nivel las ventajas y características básicas de JDBC, SQL, y las tecnologías de RDBMS.

Describir a un alto nivel las ventajas y características básicas de JNDI, mensajería y tecnologías de JMS

## Capítulo 6

Tecnologías de Servidor

Describir EJB, Servlets, JSP

Describir JMS, JNDI, SMTP, JAX-RPC

Describir Web Service (incluyendo SOAP, UDDI, WSDL y XML) y JavaMail.

Describir las características básicas de EJB session, entity and message-driven beans