


CURSO DE VISUAL BASIC POO

1. Introducción a Visual Basic
 - Instalación y configuración de Visual Studio
 - Tipos de Datos Primitivos
 - int
 - long
 - float
 - double
 - decimal
 - bool
 - char
 - String
 - Estructura de una Clase
 - Atributos
 - Constructores
 - Metodos
 - Metodos con Parametros
 - Metodos con return
 - Ejercicios
 - La clase Console
 - Metodo Write
 - Metodo WriteLine
 - Metodo Read
 - Ejercicios
2. Introducción a la programación orientada objetos
 - Trabajar con varias Clases
 - Metodo Principal
 - Trabajar con Tipos de Datos
 - Imprimir Datos
 - Compilar y Ejecutar
 - Concatenar Variables y Texto
 - Activar numero de lineas en el IDE
3. Sentencias de Escape
4. Programación Orientado a Objetos
 - Crear un Objeto desde la misma clase
 - Constructores
 - Sobrecargar de Constructores

- Comunicación entre Clases
- 5. Operadores
 - Operadores Matemáticos
 - Suma
 - Resta
 - Multiplicación
 - División
 - Operadores Relacionales
 - Menor
 - Mayor
 - Menor o Igual
 - Mayor o Igual
 - Diferente
 - Igual
 - Negación
 - Operadores Lógicos
 - And
 - Or
 - Entrada de Datos Definidos por el Usuario
 - Entrada por Teclado Console
 - Parseo
 - .toInt32
 - .toInt64
 - .toLong
 - .toSingle
 - .toDouble
 - .toDecimal
 - .toChar
 - .toBoolean
- 6. Wrapper - Convert
- 7. Convertir de Primitivos a String
 - .toString
- 8. Objeto Convert
- 9. Sentencias de Control
 - Sentencia de Control If -Else If
 - Sentencias Simples
 - Sentencias Compuestas
 - Sentencia For
 - Ciclo Simple
 - Ciclos Anidados

- Sentencia Break
- Sentencia Continue
- Sentencia While
- Sentencia Do While
- Sentencia Switch
- Operador Ternario
- 10. Variables de Incremento
 - ++
 - +=
 - *=
 - /=
 - ++variable
 - variable++
- 11. Variables de Decremento
 - --
 - -=
 - *=
 - /=
 - --variable
 - variable--
- 12. Métodos
 - Métodos que Reciben Parámetros
 - Llamadas a Métodos con Parámetros
 - Paso de parametro por referencia
 - Paso de parametro por valor
 - Métodos que Regresan un Tipo de Dato
 - Return
 - Sobrecarga de Métodos
- 13. Paquetes - NameSpace
- 14. Using
- 15. Modificadores de Acceso
 - public
 - protected
 - internal
 - private
- 16. Herencia

- 
- 17. Static
 - Variables Estáticas
 - Métodos Estáticos
 - 18. Arreglos
 - Arreglos Unidimensionales
 - Arreglos Bidimensionales
 - Foreach
 - 19. Excepciones
 - 20. Clases Abstractas
 - 21. Interfaces
 - 22. Clases Parciales
 - 23. Encapsulación
 - 24. Polimorfismo
 - 25. Metodos Sobrescritos
 - 26. Metodos Finales
 - 27. Reutilizacion de clases
 - 28. Clase Random
 - 29. Clase Math
 - 30. Enumeraciones