

Curso preparación para la certificación Java Associate

Temario

Capítulo 1

Conceptos Fundamentales de Programación Orientada a Objetos.

Conceptos.

- Tipos de Datos Primitivos.
- Enumeraciones.
- Objetos.

Clases Concretas.

- Clases Abstractas.
- Interfaces.
- Herencia.
- Aplicación.

JavaBeans.

- Métodos Getter().
- Métodos Setter().
- Modificadores de Acceso.
- Modificadores de Acceso a

Variables y Métodos.

Polimorfismo.

- Aplicación a Clases.
- Aplicación a Interfaces.

Capítulo 2

Implementar la Programación Orientada a Objetos.

-Desarrollar código que utilice código primitivo.

-Desarrollar código que utilice código de enumeraciones.

-Desarrollar código que utilice Objetos.

-Reconocer literales de cada tipo de dato anterior.

-Desarrollar código que utilice modificadores de acceso.

-Desarrollar código que utilice herencia.

-Desarrollar código que utilice interfaces.

-Desarrollar código que utilice atributos y métodos de instancia.

-Desarrollar código que utilice JavaBeans.

Arreglos.

-Arreglos Unidimensionales.

-Arreglos Bidimensionales.

Polimorfismo.

-Desarrollar código que implemente clases e interfaces.





GRUPO CODESI

Training & Certification

Capítulo 3

Algoritmo de Diseño e Implementación.

-Diferencia entre condición, iteración y condición.

-Algoritmos.

-Seudocódigo.

-Variables Locales.

-Variables de Instancia.

-Métodos.

-Métodos con Parámetros.

Sentencias de Control.

-Sentencia de Control if.

-Sentencia de Control switch.

-Sentencia de Control for.

-Sentencia de Control for-each.

-Sentencia de Control while.

-Sentencia de Control do – while.

-Break.

-Continue.

Métodos.

-Métodos Pasando referencias a objeto.

-Métodos Pasando variables primitivas.

-Diferencia de ambas.

Operadores.

-Operadores de Asignación.

-Limitados a: = , +=, -=.

-Operadores de asignación.

-Limitados a: +, -, *, /, %, ++, --.

-Operadores Aritméticos.

-Limitados a: = , +=, -=.

-Operadores Lógicos.

-Limitados a: limitado a:!, & &, ||.

-Clase String.

-Operador de Concatenación.

-Método charAt.

-Método indexOf.

-Método subString.

-Método replace.

-Método length.

-métodos startWidth y endWidth.

Capítulo 4

Fundamentos de Desarrollo Java.

-import y package.

-Uso apropiado de javac.

-Compilar desde la línea de comandos con java y javac.

Describir el propósito de los paquetes:

- java.awt.

- javax.swing.

- java.io.

- java.net.

- java.util.

Capítulo 5

Integración de la tecnología Java.

Distinguir características básicas de las tres plataformas.

-J2SE.

-J2ME.

-J2EE.

-Describir a un alto nivel de los beneficios y las características básicas de la RMI.

-Describir a un alto nivel las ventajas y características básicas de JDBC, SQL, y las tecnologías de RDBMS.

-Describir a un alto nivel las ventajas y características básicas de JNDI, mensajería y tecnologías de JMS.

www.grupocodesi.com



izavala@grupocodesi.com

www.curso-de-java.mx



(55) 65 98 11 88 – 68 29 44 79



55 65 98 11 88

Av. General Francisco Morazán, # 430 int.2, Calle 77, Col: Puebla, C.P. 15020, alcaldía Venustiano Carranza, CDMX.

Capítulo 6

Tecnologías de Servidor.

-Describir EJB, Servlets, JSP.

-Describir JMS, JNDI, SMTP, JAX-RPC.

-Describir Web Service (incluyendo SOAP, UDDI, WSDL y XML) y JavaMail.

-Describir las características básicas de EJB session, entity and message-driven beans.