

Temario Curso de C#

- Introducción a C#
 - Instalación y configuración de Visual Studio
 - Tipos de Datos Primitivos
 - int
 - long
 - float
 - double
 - decimal
 - bool
 - char
 - String
 - Estructura de una Clase
 - Atributos
 - Constructores
 - Métodos
 - Métodos con Parámetros
 - Métodos con return
 - Ejercicios
 - La clase Console
 - Método Write
 - Método WriteLine
 - Método Read
 - Ejercicios
- Introducción a la programación orientada objetos
 - Trabajar con varias Clases
 - Método Principal
 - Trabajar con Tipos de Datos
 - Imprimir Datos
 - Compilar y Ejecutar
 - Concatenar Variables y Texto
 - Activar número de líneas en el IDE
- Sentencias de Escape
- Programación Orientado a Objetos
 - Crear un Objeto desde la misma clase
 - Constructores
 - Sobrecargar de Constructores
 - Comunicación entre Clases
- Operadores
 - Operadores Matemáticos
 - Suma
 - Resta
 - Multiplicación
 - División
 - Operadores Relacionales

- Menor
- Mayor
- Menor o Igual
- Mayor o Igual
- Diferente
- Igual
- Negación
- Operadores Lógicos
 - And
 - Or
- Entrada de Datos Definidos por el Usuario
 - Entrada por Teclado Console
 - Parseo
 - .toInt32
 - .toInt64
 - .toLong
 - .toSingle
 - .toDouble
 - .toDecimal
 - .toChar
 - .toBoolean
- Wrapper - Convert
- Convertir de Primitivos a String
 - .toString
- Objeto Convert
- Sentencias de Control
 - Sentencia de Control If -Else If
 - Sentencias Simples
 - Sentencias Compuestas
 - Sentencia For
 - Ciclo Simple
 - Ciclos Anidados
 - Sentencia Break
 - Sentencia Continue
 - Sentencia While
 - Sentencia Do While
 - Sentencia Switch
 - Operador Ternario
- Variables de Incremento
 - ++
 - +=
 - *=
 - /=
 - ++variable
 - variable++
- Variables de Decremento
 - --

- -=
- *=
- /=
- --variable
- variable--
- Métodos
 - Métodos que Reciben Parámetros
 - Llamadas a Métodos con Parámetros
 - Paso de parámetro por referencia
 - Paso de parámetro por valor
 - Métodos que Regresan un Tipo de Dato
 - Return
 - Sobrecarga de Métodos
- Paquetes - NameSpace
- Using
- Modificadores de Acceso
 - public
 - protected
 - internal
 - private
- Herencia
- Static
 - Variables Estáticas
 - Métodos Estáticos
- Arreglos
 - Arreglos Unidimensionales
 - Arreglos Bidimensionales
 - Foreach
- Excepciones
- Clases Abstractas
- Interfaces
- Clases Parciales
- Encapsulación
- Polimorfismo
- Métodos Sobreescritos
- Métodos Finales
- Reutilización de clases
- Clase Random
- Clase Math
- Enumeraciones