

## TEMARIO CURSO DE KOTLIN

- Instalación de Java 8
- Configuración de Java 8
- Variables de entorno
- JAVA\_HOME
- Variable Path
- Probar instalación y configuración
- Instalación de IntelliJ
- Creación de un nuevo proyecto
  - Selección de Jdk
- Introducción a Kotlin
- Tipos de Datos Primitivos
- Estructura de una Clase
- Ejercicios
- Tipos de Dato
  - Variable Double
  - Variable Float
  - Variable String
  - Variable Char
  - Variable Boolean
- Concatenación
  - Símbolo +
- Introducción a la programación orientada objetos
  - Clases
  - Como se compone una clase en Kotlin?
  - Tipos de Datos
  - Imprimir Datos
  - Compilar y Ejecutar
- Sobrecarga de Constructores
  - Con Parametros
  - Sin Parametros
- Comunicación entre clases
- Operadores Matemáticos
  - Suma +
  - Resta -
  - Multiplicación \*
  - División /
  - Modulo %
- Operadores Relacionales
  - Menor que <
  - Mayor que >

- Menor o igual <=
- Mayor o igual >=
- Exactamente igual ==
- Diferente !=
- Operadores Logicos
  - And &&
  - Or ||
- Entrada de Datos Definidos por el Usuario
- Entrada por Teclado
  - Método readLine()
- Parseo
  - Método toInt
  - Método toDouble
  - Método toBoolean
  - Método toFloat
- Conversión a String
  - Método toString
- Sentencias de Control
  - Sentencia If - Else
  - Sentencia Compuesta if - Else - If
  - Sentencia For
  - Sentencia For Anidada
  - Sentencia While
  - Sentencia Do While
  - Sentencia When - Switch
  - Operador Ternario
    - Símbolo ->
- Funciones
- Métodos que Reciben Parámetros
- Llamadas a Métodos con Parámetros
- Métodos que Regresan un Tipo de Dato
- Sobrecarga de Métodos
  - Palabra return
  - Parametros por Defecto
  - Argumentos nombrados
- Funciones Locales
- Package e Import
- Modificadores de Acceso
  - public
  - private
  - default
- Herencia
  - Palabra open

- palabra override
- Variables estáticas
  - palabra internal
- Métodos Estáticos
  - palabra internal
- Arreglos
  - Agregar elementos
  - Retirar elementos
- Arreglo Bidimensional
- Excepciones
  - try
  - catch
- Clases Abstractas
  - Firma de Métodos
- Interface
  - Firma de Métodos
- Clases Finales
- Encapsulación
  - Propiedad Get
  - Propiedad Set
- Polimorfismo
- Objetos nombrados
- Valores Nulos
- Lista Mutable